MTM PROJECT
SOFTWARE & TRAINING

MTM PROJECT · AIDORA | PIATTAFORMA IA PER LA DIDATTICA

# AIDORA

# Piattaforma IA pronta per la didattica

**AI** per **D**idattica **O**perativa, **R**agionamento e **A**pprendimento

Trasforma materiali, contenuti e obiettivi del docente in esercitazioni guidate, simulazioni ed esposizioni

Scopri di più

**01 Piattaforma IA AIDORA**
Esercitazioni, simulazioni ed esposizioni guidate con IA

**02 SVR Translator**
Traduzione simultanea e CLIL

**03 Scuola VR 4.0**
Laboratori immersivi e 3D

INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER LA DIDATTICA

# Piattaforma IA AIDORA

**AI per Didattica Operativa, Ragionamento e Apprendimento**

L'Intelligenza Artificiale applicata alle materie tecniche, umanistiche e professionali: trasforma i materiali del docente in esercitazioni guidate, esposizioni, simulazioni e attività personalizzate

Il docente può partire da un prompt, da un documento, da un PDF o da contenuti già utilizzati in classe. La piattaforma elabora questi materiali e li rende disponibili in attività strutturate, configurabili e riutilizzabili, fruibili dagli studenti attraverso PC e tablet

**1 Materiali del docente**
Prompt, PDF, documenti, contenuti di classe

→

**2 Elaborazione IA**
L'IA struttura le esercitazioni guidate in base agli obiettivi impostati dal docente

→

**3 Studenti in attività**
Le attività possono essere svolte tramite l'utilizzo di PC e tablet

→

**4 Riscontro al docente**
Livello di preparazione, lacune, aree di approfondimento e andamento dell'attività

Durante lo svolgimento dell'esercizio, lo studente può essere accompagnato dall'IA, che non suggerisce meramente la risposta, ma fornisce indicazioni, suggerimenti e supporto contestuale.

Al termine dell'attività, il docente riceve un riscontro utile per comprendere il livello di preparazione, le eventuali lacune e le aree da approfondire, oltre a individuare errori ricorrenti e temi da riprendere con la classe

## Configurabile per indirizzi e ambiti disciplinari

Chimica · Fisica · Scienze · Matematica · Italiano · Storia · Geografia · Arte · Lingue e comunicazione professionale · Management e processi aziendali · Economico-amministrativo · Business administration · Musicale · Competenze digitali, coding, problem solving · Altri indirizzi tecnici e professionali su richiesta

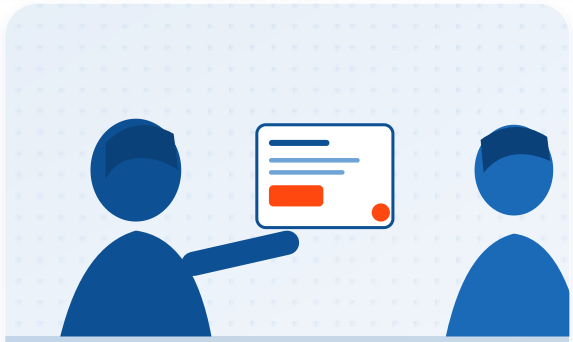
Per il docente, il vantaggio principale è poter creare attività più vicine alla realtà, senza partire ogni volta da zero. I materiali già disponibili diventano esercizi, simulazioni e percorsi guidati, mantenendo sempre il controllo didattico dell'esperienza.

**AIDORA** non è un chatbot generico: parte dai materiali e dagli obiettivi del docente per creare attività strutturate, riutilizzabili e monitorabili

# Il docente al centro dell'esperienza

La piattaforma **AIDORA** non sostituisce il docente, ma lo supporta nella progettazione e nella gestione di attività didattiche più efficaci.

È il **docente** a scegliere i contenuti, definire gli obiettivi, impostare le attività e decidere come far fruire il percorso agli studenti. L'**Intelligenza Artificiale** interviene come strumento di supporto: aiuta a creare esercitazioni, guidare gli studenti, personalizzare le attività e individuare eventuali aree di miglioramento.



Il docente progetta e guida; l'IA affianca

## Più modalità per proporre lo stesso contenuto

Lo stesso contenuto didattico può essere proposto in modalità differenti, in base agli obiettivi della lezione, all'età della classe e ai bisogni degli studenti.

### Visiva

Immagini, video, schemi e ambienti interattivi per concetti complessi

### Audio e dialogo

Spiegazioni vocali, contenuti narrati e dialoghi con assistenti virtuali

### Interattiva

Esercitazioni guidate, simulazioni, attività decisionali e interazioni con l'IA

### Laboratoriale

Esercitazioni pratiche, casi reali e attività operative guidate

GLI STUDENTI POSSONO ACCEDERE AI CONTENUTI DA **PC** **Tablet**

Avatar, scenari simulati e contenuti possono essere attivati in base alla configurazione scelta dall'istituto

**Il risultato è una didattica più flessibile, più partecipata e capace di offrire agli studenti diverse occasioni per comprendere, esercitarsi e migliorare**

# La tecnologia diventa esperienza di apprendimento

La piattaforma **AIDORA** non si limita a digitalizzare contenuti e lezioni.
Aiuta il docente a progettare attività nelle quali lo studente osserva, esplora, formula ipotesi, prende decisioni, collabora e riflette sui risultati.
L'Intelligenza Artificiale collega conoscenze e applicazioni e favorisce competenze disciplinari, operative e trasversali.

## Metodologie supportate

### Didattica laboratoriale

Gli studenti apprendono attraverso esercitazioni, ambienti interattivi e attività operative, applicando i contenuti in situazioni concrete

### Apprendimento per competenze

Le conoscenze vengono utilizzate per affrontare compiti, risolvere problemi, comunicare efficacemente e prendere decisioni motivate

### Inquiry Based Learning

Lo studente osserva un fenomeno, formula domande e ipotesi, esplora materiali e simulazioni e verifica le proprie conclusioni

### Problem Based Learning

Problemi e casi realistici diventano il punto di partenza per ricercare informazioni, confrontare alternative e costruire soluzioni

### Cooperative Learning

Le attività in gruppo favoriscono confronto, distribuzione dei ruoli, collaborazione e costruzione condivisa delle conoscenze

### Simulazione professionale

Avatar, scenari simulati e casi operativi permettono di esercitare procedure, comunicazione, problem solving e capacità decisionali

### Il docente progetta, la tecnologia supporta

È il docente a scegliere metodologia, obiettivi, attività e criteri di osservazione.
La tecnologia offre esperienze interattive, livelli differenziati di aiuto e feedback contestuali.

Gli output generati dall'IA supportano l'osservazione didattica, ma non sostituiscono il giudizio professionale e la valutazione del docente.

## Un apprendimento più attivo, consapevole e collegato alla realtà

# Una piattaforma per creare attività riutilizzabili

La Piattaforma IA **AIDORA** consente al docente di creare sessioni formative attraverso template configurabili e riutilizzabili. Ogni attività può essere impostata scegliendo argomento, durata, stile comunicativo, documentazione di supporto e modalità di svolgimento.

Argomento | Durata | Stile comunicativo | Documentazione

Il docente può caricare tutti i materiali che ha progettato per la sua lezione, definendo i livelli di priorità di consultazione dell'IA per offrire allo studente un'esperienza guidata e personalizzata. La piattaforma si adatta al programma, alla classe e agli obiettivi didattici, diventando uno strumento pratico per preparare esercitazioni, verifiche e simulazioni.

## Due modalità di utilizzo

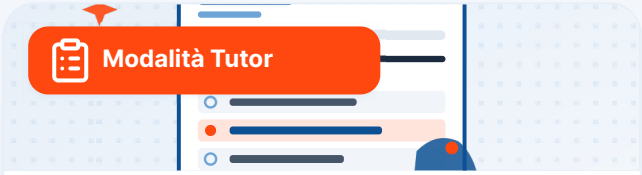
Lo studente simula una interrogazione, una presentazione di un progetto o di un esercizio all'interno di un ambiente simulato; il contesto didattico e professionale è scelto e configurabile dal docente.

Gli avatar IA possono porre domande, chiedere chiarimenti, mostrare interesse o disaccordo e reagire dinamicamente alle risposte dello studente

- ✓ Interrogazioni
- ✓ Presentazioni di argomenti e/o progetti
- ✓ Esposizioni tecniche e dialoghi virtuali

**L'IA RESTITUISCE INDICATORI FORMATIVI SU:**

chiarezza espositiva | correttezza dei contenuti | capacità di risposta | gestione del tempo | qualità dell'argomentazione e della comunicazione




Lo studente svolge esercizi, domande aperte o attività decisionali tramite interfaccia web.
La piattaforma lo guida alla comprensione, analizza le risposte, verifica correttezza e coerenza, monitora tempi e andamento della prova.

Durante la prova, l'IA può fornire suggerimenti contestuali e adattare il livello di supporto

- ✓ Guida all'esercizio
- ✓ Attività decisionali e casi pratici
- ✓ Monitoraggio e andamento

**RESTITUISCE:**

analisi degli errori | feedback personalizzati | indicatori di apprendimento

Feedback e indicatori hanno finalità formative e orientative. Non sostituiscono la valutazione professionale del docente, che interpreta gli esiti dell'attività e decide come utilizzarli nel percorso didattico.

# Proteggere i dati nel contesto scolastico

**AIDORA** è sviluppata con attenzione agli aspetti di **sicurezza**, **protezione dei dati** e **governance** degli strumenti digitali, in coerenza con le esigenze dell'ambito scolastico, delle relative finalità educative e del contesto normativo applicabile (es. GDPR, AI Act, Linee Guida del MIM).

**AIDORA** è l'applicazione Edu di VASARI, piattaforma inserita nel Catalogo delle Infrastrutture digitali e dei Servizi cloud per la P.A. con liv. QC2.

L'adozione della piattaforma viene accompagnata da informazioni chiare sulle modalità di gestione di account, attività, materiali caricati, autorizzazioni e report.

## Gestione trasparente

### Dati personali studenti

AIDORA è progettata secondo principi di minimizzazione dei dati e utilizzo proporzionato alle finalità didattiche. I dati personali degli studenti non vengono né trattati né conservati. Ogni profilo studente è gestito in forma anonima e non consente l'identificazione dell'utente

### Interazioni e report

Risposte, tempi, risultati ed errori possono essere elaborati per aiutare il docente a comprendere l'andamento del percorso e personalizzare le attività. Gli output sono utilizzati come supporto formativo e non sostituiscono la valutazione professionale del docente

### Materiali caricati

PDF, documenti, immagini, video e contenuti didattici sono gestiti nelle attività configurate dalla scuola, con procedure definite per accesso, modifica e cancellazione

### Sicurezza e controllo

La gestione presta attenzione alla protezione degli accessi, alla separazione degli ambienti, alla conservazione e alla possibilità di eliminare o restituire i dati secondo le normative vigenti

### Intelligenza Artificiale con supervisione umana

L'IA affianca studenti e docenti, ma non assume autonomamente decisioni educative o valutative. Il docente resta sempre al centro del processo: mantiene il controllo su contenuti, attività, livelli di supporto e interpretazione dei risultati, potendo verificare, confermare o non convalidare gli esiti prodotti dall'Intelligenza Artificiale.

Può inoltre segnalare eventuali anomalie, risposte incoerenti o comportamenti non corretti del sistema, contribuendo al monitoraggio e al miglioramento continuo della piattaforma.

**Tutela dei dati, trasparenza e supervisione accompagnano ogni fase**

TRADUZIONE SIMULTANEA E CONTENUTI MULTIMEDIALI

# SVR Translator

**Per una didattica più inclusiva e accessibile, nelle classi eterogenee**

SVR Translator integra Intelligenza Artificiale, traduzione simultanea, contenuti multimediali e modelli 3D. È pensata per attività CLIL, percorsi linguistici, inclusione degli studenti stranieri e apprendimento della terminologia tecnica.

Testo, voce, immagini, video, modelli 3D e traduzione possono supportare studenti con BES, DSA, disabilità, difficoltà linguistiche o differenti tempi di apprendimento.
Così facendo, il docente può rendere più chiari e accessibili i contenuti, anche da remoto.

**190+**
Lingue di traduzione simultanea

- Inclusione studenti stranieri, con BES, DSA e disabilità
- Terminologia tecnica e professionale
- Anche da remoto

LABORATORI IMMERSIVI E CONTENUTI 3D

# Scuola VR 4 0

**Apprendere attraverso l'esperienza: ambienti immersivi, laboratori virtuali e simulazioni**

Scuola VR 4.0 porta nella didattica ambienti immersivi, laboratori virtuali, simulazioni e contenuti interattivi.

Attraverso Intelligenza Artificiale, Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, gli studenti possono osservare, esplorare e sperimentare contenuti che nella didattica tradizionale restano spesso astratti o difficili da visualizzare.
Per il docente significa avere a disposizione strumenti già pronti per rendere la lezione più coinvolgente, concreta e interattiva.

**200+**
Laboratori pronti all'uso

**800+**
Modelli 3D in libreria

- VR, AR e IA integrate
- Spiegazioni, esercitazioni, dimostrazioni
- Contenuti pronti e personalizzabili

UN ECOSISTEMA INTEGRATO

# Un ecosistema integrato per innovare la didattica

Le piattaforme IA di MTM Project possono essere utilizzate singolarmente o in modo integrato, in base agli obiettivi della scuola. Insieme permettono di costruire percorsi più flessibili, coinvolgenti e vicini al modo in cui ogni studente apprende.

## I principali vantaggi per docenti e scuole

- Supporto nella creazione di attività didattiche personalizzate
- Contenuti più chiari grazie a immagini, video, modelli 3D e ambienti immersivi
- Report e feedback per monitorare il percorso degli studenti
- Fruizione flessibile da PC, tablet o visori VR
- Simulazioni vicine a contesti reali per competenze operative e decisionali
- Adattamento ai diversi indirizzi scolastici e obiettivi formativi

SOLUZIONI PRONTE PER LA SCUOLA

## Porta l'Intelligenza Artificiale in classe in modo semplice, concreto e guidato

Le piattaforme IA di MTM Project sono già disponibili e possono essere personalizzate in base alle esigenze dell'istituto, agli indirizzi presenti e agli obiettivi didattici. Possiamo supportarti con schede tecniche, descrizioni progettuali, demo operative e proposta delle attività da realizzare.

Possiamo inoltre accompagnare l'istituto nella configurazione iniziale, nella formazione dei docenti e nella sperimentazione su classi, dipartimenti o percorsi specifici.

**Richiedi una demo dedicata →**


+39 080 8978493

mtmproject.com | scuolavr.it | auresar.com

info@mtmproject.com

Via Louis Braille, 41-45-47-51 | 70043 Monopoli (BA)
Via Ludovico Ariosto, 25 | 70043 Monopoli (BA)